



	-25%	-50%	-75%		-25%	-50%	-75%		-25%	-50%	-75%
C Equilibre				I Interroger				INITIATION MEDECINE			
C Se déplacer en silence				I Détecter le mensonge				I Con. Animaux			
C Savoir chuter				I Torturer				I Médecine des plantes I			
C Nager				S Se déguiser				I Médecine des plantes II			
F Grimper à la corde				C Imiter les voix				I Médecine des plantes III			
C Escalader				I Simuler des émotions				I Médecine sanglante I			
C Monter à cheval				I Mentir				I Médecine sanglante II			
C Conduire un char				C Ventriloquie				I Médecine sanglante III			
C Avoir le pied marin				C Pitrerie				S Mémoriser			
C Manœuvrer une embarc.				I Inventer des histoires d.				I Con. Plantes			
I Manœuvrer un bateau				I Raconter des histoires d.				I Premiers soins			
C Subtiliser				C Danser				INITIATION MARCHANDS			
R Dissimuler				I Composer des danses				S Alphabet			
C Manipuler				C Mimer				S Alphabet			
I Poser des pièges				C Jongler				S Alphabet			
I Détecter les pièges				I Commander une troupe				S Evaluer			
I Désamorcer les pièges				I Jouer à la crosse				S Evaluer			
I Embuscade				I Jouer aux échecs				S Evaluer			
I Détecter une embuscade				I Architecture militaire				S Mémoriser			
I Camouflage				I Cérémonies				S Parler			
I Se cacher				S Lois				S Parler			
I Pister				R Empoignade				S Parler			
I Effacer les traces				C Percussion				INITIATION A LA MAGIE			
I Chasser				C Pique				I Con. Animaux			
I Se repérer				Arc				I Astronomie			
I Déterminer une distance				Grand bouclier				I Con. Créatures monstr.			
I Prédire le temps				Bouclier rond				S Mémoriser			
I Eloquence				Coutelas				S Morale, philosophie méta.			
S Argumenter				Coutelas lancé				I Con. Plantes			
I Vanter				Epée longue				I Sciences de la terre			
I Marchander				Epieu				I Science du temps			
I Flatter				Fronde				I Séduire			
I Se moquer				Gourdin				S Théologie			
				Hache				INITIATION DRUIDIQUE			
				Hache lancée				S Alphabet oghamique			
				Javelot				I Con. Animaux			
				Lance				S Astronomie			
				Lance lancée				S Mémoriser			
				Poignard				S Morale, philosophie méta.			
				Poignard lancé				I Con. Plantes			
								S Sacrifice			
								I Sciences de la terre			
								I Science du temps			
								S Théologie			

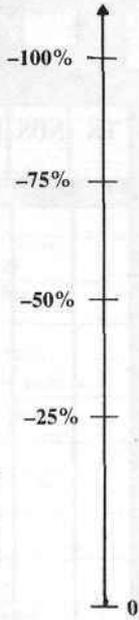
## EQUIPEMENT

### INITIATION BARDIQUE

I Chanter			
I Composer des chants			
I Composer des histoires			
I Composer de la musique			
I Composer des poèmes			
S Déclamer			
C Jouer d'un instrument			
S Mémoriser			
I Narrer			

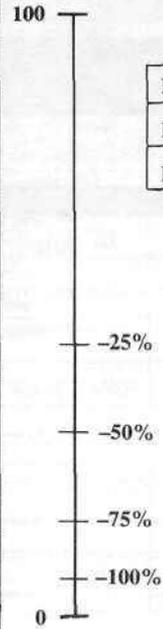


**SOUFFLE**



SFL	
Sfl	

**FATIGUE**



FAT	
Fat-max	
Fat	

2

1

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

16

15

18

17

20

14

19

